

BESZÁMOLÓ

EFOP-3.3.5-17-2017-00070 számú pályázatban megvalósuló program

Intézmény	Atkári Petőfi Sándor Általános Iskola
Program típusa	bentlakásos
Tematika	Ki vagyok én?-Hogyan alakítsam a személyiséget? Nomád kaland
Időszaka	2019. június 24-29
Helyszíne	Mediterrán Hotel Pécs, Hidegvölgyi út 8-12
Tanulók száma	25 fő
Képzett pedagógus neve	Pádár Miklósné
Egyéb kísérők, programsegítők száma, neve,	Kísérő pedagógus: Bartókné Lukács Irén Animátor: Hovanecz Máté

Szöveges beszámoló a megvalósult programról:

219. jún. 24-én indultunk Pécsre. Nem sokkal dél után érkeztünk meg a Mediterrán Hotelbe, ahol már ismerősként fogadtak bennünket, hisz tavaly is ott szálltunk meg. A megérkezést és ebédelést követően közösen megalkottuk a szabályainkat, majd a példaképekkel foglalkoztunk. Ennek a programnak azért is örültem, mert a következő két napban terveztünk elmenni a Csontváry múzeumba és a Mohácsi Nemzeti Emlékhelyre. Első esetben a magyar festészet egyik legnagyobb, ám sokáig meg nem értett, el nem ismert alakjával ismerkedünk majd meg, míg a mohácsi csata a történelmünk egyik leggyászosabb eseménye, az itt meghalt hősök a hazaszeretet máig ható példái. Este lementünk Pécs belvárosába, hogy egy kis városismeretre tegyünk szert a másnapi nyomozós játékhoz.

Kedden délelőtt játékokat játszottunk, majd felkészültünk a Csontváry-kiállításra, élőképeket csináltak a gyerekek Csontváry képei alapján, élő szobrot állítottak Csontvárynak, és képzeletbeli interjút készítettek a festővel. Eközben sokat tanultunk a művésztől és igen jól szórakoztunk. A múzeumban egy múzeumpedagógiai foglalkozáson vettünk részt, miután teljes valóságában láthattuk a napút festőjének csodálatos alkotásait. Ezt követően egy nyomozós játékot játszottunk Pécs belvárosában, mikor csapatokra osztva kellett a fontosabb műemlékek, szobrok, épületekről adatokat leolvasni, összekombinálni, majd egy történet eseményeit összerakni mindezekből az ismeretekből. Vacsora után ismét közösség- és személyiségfejlesztő játékokat játszottunk.

Szerdán busszal utaztunk a Mohácsi Emlékhelyre, ahol sok érdekes ismeretet hallottunk a csatával és a résztvevőkkel kapcsolatban. Miután visszaérkeztünk, az első kötelező programelemünket csináltuk meg. Nagyon tetszett a gyerekeknek a bomba deaktiválás játék. Vacsora után ismét játszottunk. Az éjszakai bátorságpróba nagyon nagy sikert aratott, a bokrok sötétjében röpködő szentjánosbogarak gyönyörű látványa a gyerekek számára leselkedő rókaszemekké változott a sok rókákat emlegető históriák hatására.

Csütörtökön csoportokban készültünk az expedícióra, vagyis a túrára a Jakab-hegyi pálos kolostor romjaihoz. A gyerekeket csoportokra osztottuk, majd a csoportok a turista térképeket böngészve megtervezték az útvonalakat, megbeszéltük, milyen turistajelzéseken kell haladniuk, ahhoz, hogy a megjelölt pontokat a legrövidebb útvonalon érintsük. Ezt követően megismerkedtek a tájolóval és annak használatával. Megbeszéltük, hogy milyen viselkedési szabályokat kell betartanunk az erdőben, ügyelve annak tisztaságára, háborítatlanságára és egymás testi épségére. Az expedíciónk Éger-völgyből indult, majd a Jakab-hegyi pálos kolostor romjainál pihentünk meg. Itt egy nagy számháborút bonyolítottunk le. A romok nagyon jó helyszínül szolgáltak a játékhoz, a zászló letűzéséhez, és elrablásához. Este a Zsolnai Fényfesztivál nyitónapján csodáltuk meg a fantasztikus fényekben, színekben pompázó épületeket.

Pénteken egy kisebb közös játék után kisvasúttal utaztunk a nem túl messzi állatkertbe, ahol a gyerekek csoportokban fedezték fel az állatokat, előtte pedig ismertették azok jellemzőit. Ebéd után a Mecsextrém Parkban szórakoztunk, különösen a bobozás és a fák közötti köteleken való mászás aratott nagy sikert. Ezt követően dolgoztuk fel az expedíció tanulságait. Este táborzáró kört tartottunk, végig beszéltük a hét eseményeit, megvitattuk, kinek mi tetszett a legjobban. Osztatlan sikert aratott a sok játék, a bátorságpróba, a számháború, a Mecsextrém Park és a fényfesztivál. Sokaknak tetszett a túra és a Mohácsi Nemzeti Emlékhely és a nyomozós játék is.